

# WM AM GM 2014

## DIE GOLDENEN REGELN

Streetsoccer ist Kleinfeldfußball. Die ringsherum verlaufende Bande (sowie die Überspannung der Arena mit einem Netz) sichern, dass der Ball immer im Spiel bleibt und somit eine hohe Aktionsdichte möglich wird.

### DAS TEAM

Jedes Team hat **3 Spieler** und Auswechselspieler. Die Auswechselspieler dürfen beliebig oft ein- und ausgewechselt werden. Bei dem Wechselvorgang gilt die Regel **erst raus dann rein. Gespielt wird ohne festen Torwart (letzter Mann darf den Ball nicht mit der Hand spielen)**. Die Teams tragen die Trikots «ihres» Landes.

### DER SPIELBEGINN

Der erste Ballbesitz wird durch «Schääre, Schtei, Papier» (auf 1) entschieden. Die Teams sind **pünktlich** zu Spielbeginn da. Falls nötig, informieren sie die betroffenen Lehrpersonen über ihren Einsatz.

### DAS SPIEL

Nach jedem Abstoß (Spielbeginn oder nach Torerfolg) müssen **mindestens 2 Spieler des angreifenden Teams in Ballbesitz gewesen sein, bevor ein Tor erzielt werden darf. In die Wertung kommen nur die Tore, die ab der Mittellinie erzielt werden.** Verlässt der Ball das Spielfeld gibt es «Einwurf» mit dem Fuss. Bei Torverhinderung durch Handspiel gibt es **Strafstoß von der eigenen Torlinie auf das leere Tor des anderen Teams.**

**Nicht draufknallen, vor allem nicht hoch!**

### DER SPIELBALL

**... befindet sich in der Spielkiste im Pausenhof. Nach Gebrauch unbedingt wieder versorgen!**

### DER COURTBEOBACHTER

... ist kein Schiedsrichter, sondern ein freiwilliger Helfer, der den **Spielstand notiert** und in Zweifelsfällen entscheidet. **Seine Entscheidung ist nicht anfechtbar.** Bei überharter Spielweise hat der Courtbeobachter die Möglichkeit Zeitsperren (1 min.) auszusprechen. Sollte es nötig werden, hat er das Recht eines oder beide Teams zu sperren. **Er gibt das Spiel durch einen Pfiff frei den er/sie wiederholt, wenn die Spielzeit abgelaufen ist.**

Er/Sie **trägt das Resultat** nach dem Schlusspfiff an der Turnierwand **ein**. Er braucht eine **Stoppuhr und eine Trillerpfeife**. Zettel, Stift und Pumpe liegen unter Stellwand vor dem Lehrerzimmer.

### DIE SPIELDAUER

... beträgt für die alle Spiele **1 x 7'**, der Final dauert **2 x 8'**